

강 의 계 획 서

강 좌 명		일본 모바일 게임 시장과 게임 기획				
담당강사		조완호	E-mail	bbyanko@naver.com		
교육기간		총 14주	교육시간	매주 화요일 10:00~12:00(총 28시간)		
강좌개요 (소개)		일본 게임 시장 분석 5년차 기획자가 알려주는 일본 모바일 게임 구조와 기획				
수업교재		없음				
주	날짜	강의내용	강사명	사용 기자재	수강생 준비물	비고
1	9/8	왜 일본 모바일 시장인가? 그리고 냉혹한 게임 시장의 현실	조완호	없음	없음	
2	9/15	글로벌 흥행작으로 보는 일본 모바일 게임 트렌드	조완호	없음	없음	
3	9/22	일본 시장을 겨냥한 초기 기획서 작성법 : 유저의 감정 소비 구조	조완호	없음	없음	
4	9/29	일본 모바일 게임 BM 구조 분석	조완호	없음	없음	
5	10/6	수집과 육성의 미학 : 일본식 캐릭터 제작 과 시스템 기획	조완호	없음	없음	
6	10/13	유저의 감정을 흔드는 게임 핵심 설계	조완호	없음	없음	
7	10/20	[실무] 퍼즐 게임 밸런싱 기초 : 수학과 감 성의 조화	조완호	없음	없음	
8	10/27	중간 점검 및 수강생 기획안 피드백	조완호	없음	없음	
9	11/3	퍼즐 게임의 감정 곡선	조완호	없음	없음	
10	11/10	실패, 성취, 보상의 감정 설계	조완호	없음	없음	
11	11/17	지표로 드러나는 유저의 감정	조완호	없음	없음	
12	11/24	감정을 기반으로 한 게임 기획 작성	조완호	없음	없음	
13	12/1	감정 기반 '게임 초기 기획' 피드백 및 비 평	조완호	없음	없음	
14	12/8	최종 발표 및 게임 기획자로서 통렬하는 법	조완호	없음	없음	