

강 의 계 획 서

강 좌 명		게임 리버스 엔지니어링을 통한 정보보안 입문				
담당강사		조완호	E-mail	bbyanko@naver.com		
교육기간		14주	교육시간	매주 목요일 10:00~12:00(총 28시간)		
강좌개요 (소개)		게임 유저 패치 10년차가 알려주는 게임 리버스 엔지니어링				
수업교재		없음				
주	날짜	강의내용	강사명	사용 기자재	수강생 준비물	비고
1	9/10	오리엔테이션 / 리버스 엔지니어링이란 무엇인가	조완호	컴퓨터	노트북	
2	9/17	컴퓨터가 데이터를 기억하는 방법 (16진수와 메모리)	조완호	컴퓨터	노트북	
3	9/24	Hex 에디터와 파일 구조 분석	조완호	컴퓨터	노트북	(대체일)
4	10/1	Hex 에디터를 활용한 데이터 변조 실습	조완호	컴퓨터	노트북	
5	10/8	프로세스와 동적 메모리의 이해	조완호	컴퓨터	노트북	
6	10/15	메모리 스캔의 원리와 값 추적	조완호	컴퓨터	노트북	
7	10/22	동적 메모리 할당(DMA)과 포인터의 개념	조완호	컴퓨터	노트북	
8	10/29	[중간점검] 실전 메모리 변조 및 방어 기법	조완호	컴퓨터	노트북	
9	11/5	x86dbg 기초 사용법	조완호	컴퓨터	노트북	
10	11/12	꼭 알아야 할 필수 어셈블리 명령어 (1)	조완호	컴퓨터	노트북	
11	11/19	꼭 알아야 할 필수 어셈블리 명령어 (2)	조완호	컴퓨터	노트북	
12	11/26	x86dbg를 이용한 코드 흐름 변조 (Code Patch)	조완호	컴퓨터	노트북	
13	12/3	종합 프로젝트 - 취약점 분석 및 패치 파일 제작	조완호	컴퓨터	노트북	
14	12/10	총평 및 올바른 보안 엔지니어로의 길	조완호	컴퓨터	노트북	

<안내사항>

1. 개강 일정: 2026. 9. 7. (월) ~ 9. 11. (금) / [* 해당 주 요일별 순차적 개강]
2. 날짜: 휴일의 경우 다음 주 해당 요일의 일자로 표기
3. 휴·보강: 임의로 휴강 불가. 단, 부득이하게 휴강 시 사전에 다음과 같이 진행
※ 수강생 협의 → 휴·보강계획서 작성 → 휴·보강계획서 행정실 제출 → 보강 실시