

강 의 계 획 서

교과목명	[입문] 나도 디자인할 수 있다(일러스트레이터)		
담당 교수명	최설아	E-mail	chltjfdk123@naver.com
교과목개요 (소개)	- 캐릭터, 로고디자인을 위한 일러스트		
수업목표	15주 강좌가 끝나면 단순한 로고, 캐릭터디자인 제작 가능합니다. 나만의 캐릭터를 만들어 다양한 분야에 활용할 수 있습니다.		
교재 및 참고문헌	강사가 직접 제작하여 배포		

주별 강의 계획

차시	강의 내용	강의진행계획 및 사용기자재	과제물 및 실습계획	비고
1	오리엔테이션 메뉴얼 및 사용법 강좌 일러스트로 활용가능한 참고 이미지 보여주기			
2	벡터와 비트맵 차이점 설명 도형 그리기 오브젝트의 정렬과 배치			
3	패스파인더 사용 방법 그라데이션 적용하기 간단한 도형 제작			
4	문자 사용 방법 펜툴 사용 방법		가로쓰기 / 세로쓰기 라인에 문자적용	
5	블렌드 툴 알아보기 / 활용방법			
6	손그림을 벡터이미지로 제작하기 - 1			
7	손그림을 벡터이미지로 제작하기 - 2			
8	일러스트를 활용한 3D이미지 만들기 -1			

주별 강의 계획

주	강의내용	강의진행계획 및 사용기자재	과제물 및 실습계획	비고
9	손그림을 벡터이미지로 제작하기 - 2			
10	예제를 활용하여 제대로 배우기-1	로고디자인		
11	예제를 활용하여 제대로 배우기-2	로고디자인		
12	나만의 캐릭터 만들기-1	레퍼런스 수집		
13	나만의 캐릭터 만들기-2	도형만으로 제작		
14	나만의 캐릭터 만들기-3	컨펌 및 다듬기		
15	나만의 캐릭터 만들기-4	만든 캐릭터 활용하기		